

กำหนดการค่ายวัฒนธรรมวิทยาศาสตร์ต้อนรับปิดเทอม เดือนตุลาคม 2567

One Day Camp : Little Maker ตอน Simple Machine

วันศุกร์ ที่ 18 ตุลาคม 2567

ณ องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.)

วัน/เวลา	กิจกรรม	สถานที่
09.00 น. – 09.30 น.	ต้อนรับเข้าสู่ค่ายวัฒนธรรมวิทยาศาสตร์ - ลงทะเบียน - กิจกรรมสัมพันธ์ – แนะนำพี่เลี้ยง – เข้ากลุ่มสี - แนะนำกำหนดการกิจกรรมต่างๆ	ห้องยูเรก้า
09.30 น. – 10.15 น.	กิจกรรมที่ 1 Simple Machine - ชมนิทรรศการ แรงและการเคลื่อนที่ ชั้น3 พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ - ทำภารกิจ Walk Rally ผ่านการเล่น สสำรวจ ค้นหาคำตอบเรื่องราวของกลเครื่องกลพื้นฐานในชีวิตประจำวัน	ชั้น3 พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์
10.15 น. – 10.30 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	ห้อง Maker Space
10.30 น. – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 2 Mechanical Design - ประดิษฐ์ชิ้นงาน Mechanical Linkage ออกแบบและสร้างชิ้นงานตามโจทย์ที่กำหนดโดยผ่านการเรียนรู้ในรูปแบบ STEAM Education - สรุปกิจกรรม ปัญหาอุปสรรค การแก้ไข้ปัญหา	
12.00 น. – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	เรือนพักนักวิทย์
13.00 น. – 14.30 น.	กิจกรรมที่ 3 Marble Machine - ออกแบบและสร้างกลไก Marble Machine เพื่อปฏิบัติการระกิจตามโจทย์ (แบบกลุ่ม) โดยใช้กระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม Engineering Design Process ได้แก่ 1. ระบุปัญหา (Problem Identification) 2. รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา (Related Information Search) 3. ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา (Solution Design) 4. วางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา (Planning and Development) 5. ทดสอบ ประเมินผลและปรับปรุงแก้ไข้วิธีการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน (Testing, Evaluation and Design Improvement) 6. นำเสนอวิธีการแก้ปัญหา ผลการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน (Presentation) - สรุปกิจกรรม ปัญหาอุปสรรค การแก้ไข้ปัญหา	ห้อง Maker Space
14.30 น. – 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	ห้องยูเรก้า
14.45 น. – 15.10 น.	กิจกรรมที่ 4 นำเสนอผลงาน - ผู้ปกครองสามารถเข้ามาชมการนำเสนอผลงานของน้องๆได้ - ตั้งคำถามโดยใช้เทคนิค RCA ได้แก่ Reflect การสะท้อนขณะที่เล่น, Connect การเชื่อมโยงเรื่องราวที่ผ่านมา และ Apply การปรับใช้ต่อยอดผลงานในอนาคต	
15.10 น. – 15.30 น.	สรุปภาพรวมของกิจกรรม มอบเกียรติบัตร	

หมายเหตุ : กิจกรรม – เวลา และสถานที่ อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม