

กำหนดการค่ายวัฒนธรรมวิทยาศาสตร์ต้อนรับปิดเทอม
One Day Camp : Little Maker ตอน Simple Machine รุ่นที่ 2
วัน อังคาร ที่ 25 มีนาคม 2568
ณ ห้องกิจกรรม Enjoy Maker Space พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์

วัน/เวลา	กิจกรรม	สถานที่
09.00 น. – 09.30 น.	ต้อนรับเข้าสู่ค่ายวัฒนธรรมวิทยาศาสตร์ - ลงทะเบียน - กิจกรรมสัมพันธ์ – แนะนำพี่เลี้ยง – เข้ากลุ่มสี - แนะนำกำหนดการกิจกรรมต่างๆ	ห้อง ยูเรก้า
09.30 น. – 10.15 น.	กิจกรรมที่ 1 Simple Machine - ชมนิทรรศการ แรงและการเคลื่อนที่ ชั้น3 พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์ - ทำภารกิจ Walk Rally ผ่านการเล่น สำรวจ ค้นหาคำตอบเรื่องราวของกลเครื่องกลพื้นฐานในชีวิตประจำวัน	ชั้น3 พิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์
10.15 น. – 10.30 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
10.30 น. – 12.00 น.	กิจกรรมที่ 2 Mechanical Design - ประดิษฐ์ชิ้นงาน Mechanical Linkage ออกแบบและสร้างชิ้นงานตามโจทย์ที่กำหนด โดยผ่านการเรียนรู้ในรูปแบบ STEAM Education - สรุปกิจกรรม ปัญหาอุปสรรค การแก้ไขปัญหา	ห้อง Maker Space
12.00 น. – 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 น. – 14.30 น.	กิจกรรมที่ 3 Marble Machine - ออกแบบและสร้างกลไก Marble Machine เพื่อปฏิบัติการกิจตามโจทย์ (แบบกลุ่ม) โดยใช้กระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม Engineering Design Process ได้แก่ 1. ระบุปัญหา (Problem Identification) 2. รวบรวมข้อมูลและแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับปัญหา (Related Information Search) 3. ออกแบบวิธีการแก้ปัญหา (Solution Design) 4. วางแผนและดำเนินการแก้ปัญหา (Planning and Development) 5. ทดสอบ ประเมินผลและปรับปรุงแก้ไขวิธีการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน (Testing, Evaluation and Design Improvement) 6. นำเสนอวิธีการแก้ปัญหา ผลการแก้ปัญหาหรือชิ้นงาน (Presentation) - สรุปกิจกรรม ปัญหาอุปสรรค การแก้ไขปัญหา	ห้อง Maker Space
14.30 น. – 14.45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
14.45 น. – 15.10 น.	กิจกรรมที่ 4 นำเสนอผลงาน - ผู้ปกครองสามารถเข้ามาชมการนำเสนอผลงานของน้องๆ ได้ - ตั้งคำถามโดยใช้เทคนิค RCA ได้แก่ Reflect การสะท้อนขณะที่เล่น, Connect การเชื่อมโยงเรื่องราวที่ผ่านมา และ Apply การปรับใช้ต่อยอดผลงานในอนาคต	ห้อง ยูเรก้า
15.10 น. – 15.30 น.	สรุปภาพรวมของกิจกรรม มอบเกียรติบัตร	ห้อง ยูเรก้า

หมายเหตุ : กิจกรรมเหมือนกับ ตอน Simple Machine ครั้งที่ 1 เวลา และสถานที่ อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม