



ประกาศ คณะอนุกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล
เรื่อง นโยบายการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม (Green IT)

องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ได้ให้ความสำคัญกับการเลือกใช้เทคโนโลยีที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อมในด้านต่าง ๆ โดยกระบวนการบริหารจัดการการเลือกใช้เทคโนโลยีที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อมของ อพวช.ประกอบด้วย ๔ กระบวนการ ได้แก่ วัฏจักรของอุปกรณ์ (Equipment Lifecycle) การใช้ไอทีของผู้ใช้งาน (End User Computing) ระบบประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ในองค์กร (Enterprise Computing) การนำ ICT มาใช้ในการลดการปล่อยคาร์บอน (ICT as a Low – Carbon Enabler)

ดังนั้น เพื่อให้การจัดซื้อจัดจ้าง การจัดจ้าง และการเลือกใช้บริการ ที่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมน้อยกว่าปกติทั่วไป หรือไม่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมเลย โดยพิจารณาตลอดวัฏจักรชีวิตตั้งแต่ขั้นตอน การจัดหาวัตถุดิบ การผลิต การเลือกใช้พลังงานและเทคโนโลยีที่เหมาะสม การบรรจุหีบห่อ การขนส่ง การใช้งาน ไปจนถึงการจัดการผลิตภัณฑ์หลังหมดอายุการใช้งาน โดยคณะอนุกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล ในการประชุมครั้งที่ ๕/๒๕๖๕ เมื่อวันที่ ๙ ธันวาคม ๒๕๖๕ มีมติเห็นชอบ นโยบายการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสิ่งแวดล้อมขององค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ โดยมีแนวทางในการดำเนินงาน ๓ ด้านดังต่อไปนี้

๑. ด้านการจัดซื้อจัดจ้าง (Procurement)

- ๑.๑ เลือกใช้วัสดุที่มีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมน้อยที่สุด เช่น วัสดุไม่มีพิษ วัสดุที่หมุนเวียนทดแทนได้ และวัสดุที่ใช้พลังงานต่ำ โดยมีวัฏจักรของอุปกรณ์ (Equipment Lifecycle) ประกอบด้วย การจัดซื้อ (Procurement) การรีไซเคิลและการนำกลับมาใช้ซ้ำ (Recycle & Reuse) การกำจัด (Disposal)
- ๑.๒ การใช้เทคโนโลยีการผลิตที่มีประสิทธิภาพสูงสุด เช่น ใช้ทรัพยากรและพลังงานอย่างมีประสิทธิภาพในการผลิต ใช้พลังงานสะอาด ลดการเกิดของเสียจากกระบวนการผลิต และลดขั้นตอนของกระบวนการผลิต
- ๑.๓ มีความคุ้มค่าตลอดการใช้งาน เช่น ทนทาน ซ่อมแซม และดูแลรักษาง่าย ปรับปรุงต่อเติมได้ ไม่ต้องเปลี่ยนบ่อย
- ๑.๔ การเลือกใช้ครุภัณฑ์คอมพิวเตอร์ ที่มีคุณภาพ มีมาตรฐานสากล และมีอายุการใช้งานที่ยาวนาน

๒. ด้านการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้งาน (Use Digital Technology)

- ๒.๑ การนำ ICT มาใช้ในการลดการปล่อยคาร์บอน (ICT as a Low – Carbon Enabler) ประกอบด้วย Governance & Compliance, Teleworking & Collaboration,

Business Process Management, Business Applications, Carbon Emissions Management จะต้องลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมที่เกิดในช่วงการใช้งาน เช่น ใช้พลังงานต่ำ มีการปล่อยมลพิษต่ำในระหว่างใช้งาน

๒.๒ การใช้ไอทีของผู้ใช้งาน (End User Computing) ประกอบด้วย คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Personal Computing) แบ่งเป็น Desktop และ Mobile คอมพิวเตอร์ในแต่ละหน่วยงาน (Departmental Computing) การพิมพ์และวัสดุสิ้นเปลือง (Printing and Consumables) ต้องลดการใช้วัสดุสิ้นเปลือง หรือลดการใช้ชิ้นส่วนที่ไม่จำเป็น

๒.๓ ระบบประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ในองค์กร (Enterprise Computing) ประกอบด้วย Data Center ICT Equipment, Data Center Environmental, Networking & Communications, Outsourcing & Cloud, Software Architecture ต้องมีการจัดการและการออกแบบระบบที่มีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมน้อยที่สุด เช่น ใช้อุปกรณ์เซิร์ฟเวอร์ พลังงานต่ำ ปล่อยความร้อนไม่สูง แต่ยังคงประสิทธิภาพการทำงานได้ดี หรือมีระบบช่วยควบคุมความร้อนเพื่อลดภาระของเครื่องปรับอากาศ

๓. การสิ้นสุดการใช้งาน (End of Use)

ต้องมีระบบการจัดการหลังหมดอายุการใช้งานที่มีประสิทธิภาพสูงสุด เช่น การเก็บรวบรวมที่ก่อให้เกิดผลกระทบต่ำ มีการออกแบบให้นำอุปกรณ์ ชิ้นส่วนให้กลับมาใช้ซ้ำ หรือหมุนเวียนใช้ใหม่ได้ง่าย หากต้องกำจัดทิ้งสามารถนำพลังงานกลับมาใช้ได้ และมีความปลอดภัยสำหรับการฝังกลบ

ประกาศ ณ วันที่ ๑ กุมภาพันธ์ พ.ศ. ๒๕๖๖



(นายสุเมธ ตังประเสริฐ)

ประธานอนุกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล
องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ